

Kompetencje Imperialnego Biura Bezpieczeństwa (ISB-IBB) -

Imperium Galaktyczne Roleplay

1. Agent

Agent jest podstawową jednostką operacyjną Biura. Do jego obowiązków należy wykonywanie rozkazów wszelkich wyższych instancji. Agent posiada standardowe wyposażenie przydzielone ISB. Nie posiada on permisji do odtajnienia dokumentów. Agent ma prawo do wezwania oddziału szturmowców z Armii złożonego z sześciu ludzi do pomocy przy wykonaniu zadania.

2. Starszy Agent

Starszy Agent to druga podstawowa jednostka operacyjna. Różni się od agenta tym, że z powodzeniem udało mu się doprowadzić do zakończenia przynajmniej kilku spraw. Wyposażenie oraz kompetencje dokładnie takie same jak u Agentów.

3. Kapral

Kapral jest pierwszą rangą, która dowodzi zadaniami w Biurze. Przyjmując rozkazy od Szefa Sztabu koordynuje działaniami Agentów w swoim rejonie. Może, aczkolwiek nie musi brać personalnie udziału we wszelkich operacjach. Przysługuje mu prawo wezwania trzech oddziałów szturmowców z Armii złożonych z 6 osób każdy. Kapral posiada podstawowe permisje do odtajniania danych. Przydzielony rynsztunek pozostaje taki sam.

4. Szef Sztabu

Szef Sztabu jest dowódcą lokalnego oddziału Biura Bezpieczeństwa w większym mieście. Może organizować wszelkie operacje i zlecać je Kapralom. Jego zadaniem jest dbanie o struktury Biura w swojej przydzielonej lokacji. Szef Sztabu ma prawo wezwania kilku podlegających mu oddziałów szturmowców.

5. Podinspektor

Podinspektor specjalizuje się w jednej z dziedzin, w których działa ISB. Do wyboru są kolejno:

- Wydział Inwigilacji
- Wydział Przesłuchań
- Wydział Reedukacji
- Wydział Egzekwowania Prawa
- Wydział Śledczy
- Wydział Spraw Wewnętrznych
- Wydział Operacji Specjalnych
- Wydział Badawczy



Po wyborze jednej z tych sekcji Inspektor ma prawo do kontroli lokalnych biur pod kątem poprawności egzekwowania kodeksu Imperialnego. Pod swoją bezpośrednią komendą posiada czterech ochroniarzy i może wezwać siły takie jak Szef Sztabu. Wybór specjalizacji nie oznacza, że Podinspektor potrafi funkcjonować tylko w jednym kierunku. Specjalizacja oznacza, że w danym kierunku będzie posiadał bonusy do działania, aczkolwiek w innych pozostanie na tym samym poziomie.

6. Inspektor

Inspektor jest obeznanym już na swoim stanowisku oficerem, który poprzednio wykazał się widzą i rzetelnością w działaniu. Na tym etapie gracz może dobrać drugi wydział jako swoją specjalizację. Oznacza to, że postać specjalizować będzie się w dwóch dziedzinach.

7. Inspektor Generalny

Inspektor Generalny przydzielany jest do jednego sektora w galaktyce celem wysyłania Inspektorów na kontrole. Odpowiada bezpośrednio przed Dyrektorem ISB i ma obowiązek zdawania odpowiednich raportów sytuacyjnych. Inspektorowi generalnemu przysługuje czterech ochroniarzy oraz ma pod komendą osiem oddziałów gotowych do wsparcia innych podkomendnych.

8. Komandor

Komandor jest pierwszą jednostką w ISB działającą stricte „w polu”. Komandorowi przysługuje jednostka kosmiczna typu Vigil/Raider/Indictor. Komandor może zostać przydzielony przez wyższe instancje do planety, która po raporcie Inspektora nie spełniła wszystkich wymagań. Celem Komandora jest zapewnienie pełnej stabilności w lokalnych biurach bezpieczeństwa.

9. Pułkownik

Pułkownik jest bezpośrednią kontynuacją Komandora z różnicą większego doświadczenia operacyjnego. Może koordynować działania Komandorów oraz wszelkich niższych instancji. Pułkownikowi przysługuje jednostka klasy Gwiezdnego Niszczyciela typu Victory. Do jego dyspozycji jest cały personel jednostki.

10. Wysoki Pułkownik

Wysoki Pułkownik jest głównym koordynatorem działań Komandorów i Pułkowników. Sam w sobie jest bardziej urzędnikiem i zasiada na jednostce Gwiezdnego Niszczyciela klasy Imperial II. Odpowiada przed Dyrektorem oraz Przewodniczącym i zobligowany jest do ciągłego kontrolowania sytuacji podwładnych.

11. Wicedyrektor

Wicedyrektor jest personalnym asystentem Dyrektora i wykonuje za niego większość „papierowej” roboty. Odpowiada często za sektor galaktyki dostarczając Dyrektorowi istotne informacje, które dostarczone są przez niższe instancje.

12. Dyrektor

Dyrektorzy koordynują działania nadsektorów i podejmują kluczowe decyzje co do działania Imperialnego Biura Bezpieczeństwa. Każdy dyrektor odpowiada za jeden wydział w ISB.

13. Dyrektor Generalny

Dyrektor Generalny jest personalnym asystentem Przewodniczącego i jednocześnie koordynatorem wszystkich wydziałów. Stanowi on drogę kontaktu dyrektorów z Przewodniczącym.

14. Przewodniczący

Głównodowodzący wszystkimi siłami i wydziałami podległymi pod ISB. Odpowiada bezpośrednio przed Wielkim Moffem.

